

CAMPIONATO REGIONALE A.I.C.S. DI CALCIO A SETTE
SU CAMPO DI DIMENSIONI RIDOTTE



REGOLAMENTO

TORNEO DI CALCIO A SETTE GIOCATORI

50° TORNEO " LINO COMIOTTO "
8° TROFEO "Secondo e Teresa PERERA "



4-5-11-12-15 Agosto 2018

1) FINALITA' DEL TORNEO.

- a) **Il Torneo è ricreativo** e assegna, oltre al 8° Trofeo "Secondo e Teresa Perera", il titolo di Campioni Regionali A.I.C.S. per il calcio a 7 giocatori su campo a dimensioni ridotte.

2) PARTECIPANTI. Modalità.

- a) Possono partecipare i giocatori tesserati FIGC e non tesserati, sottoscrivendo la relativa Dichiarazione di Responsabilità.
b) Possono parteciparvi i giocatori che hanno compiuto il sedicesimo anno di età alla data di inizio del torneo.
c) I giocatori di età fra i sedici e i diciotto anni (cioè minorenni) devono presentare un'apposita dichiarazione scritta, firmata da persona maggiorenne la quale si assume qualsiasi responsabilità per incidenti che dovessero subire o causare i minori.
d) Ogni giocatore deve inoltre sottoscrivere la tessera A.I.C.S., relativa alla copertura assicurativa di eventuali infortuni, la spesa relativa e l'inserimento dei dati sono a carico dell'organizzazione. Nell'eventualità che un giocatore richieda la polizza integrativa l'onere sarà a suo carico. Importante compilare le liste con i dati personali del calciatore.

3) ISCRIZIONI. Numero di squadre partecipanti - Scadenza - Modalità.

- a) Al torneo possono partecipare fino ad un massimo di 24 squadre. Al raggiungimento della 24^a squadra, le iscrizioni vengono considerate chiuse.
b) Le iscrizioni si ricevono **dal 24 Luglio al 27 Luglio presso il Bar "IL TUCANO" di Farra di Mel dalle ore 20.30 alle ore 22.00.**
c) **Le squadre**, partecipanti alla precedente Edizione del Torneo, **possono esercitare il diritto di precedenza iscrivendosi dalle ore 20.30 alle ore 22.00 del 24 Luglio**, secondo le modalità previste dal presente articolo.
d) L'iscrizione viene considerata regolare solo se redatta sull'apposito modulo e consegnata accompagnata dal versamento della quota di partecipazione.
e) Le iscrizioni vengono accettate seguendo uno stretto ordine cronologico.
f) Non si accettano iscrizioni sulla parola.
g) Le domande presentate oltre il termine stabilito o in esubero al numero di squadre previsto, verranno prese in considerazione, compatibilmente con le esigenze organizzative, solo nei seguenti casi:
 - non viene raggiunto il numero di 24 squadre;
 - rinuncia da parte di una o più squadre già iscritte;
 - mancata regolarizzazione da parte di una o più squadre dell'iscrizione richiesta entro i termini stabiliti.**h) L'ISCRIZIONE AL TORNEO IMPLICA LA CONOSCENZA E L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE REGOLAMENTO.**

4) QUOTA DI ISCRIZIONE.

- a) La quota di Iscrizione al Torneo 2018 comprende:

Tessera assicurativa AICS		
Servizio ambulanza		
Maglietta torneo		
Premi		
Contributo spese organizzative		
TOTALE	€	170,00

5) LISTA DEI GIOCATORI. Compilazione - Modalità - Scadenze.

- a) Per ogni squadra deve essere presentata una lista nominativa comprendente fino ad un massimo di **16 giocatori**.
- b) La lista deve essere redatta sull'apposito modulo, sottoscritta da persona **MAGGIORENNE** definita **RESPONSABILE DELLA SQUADRA** al quale l'organizzazione farà riferimento per tutte le comunicazioni riguardanti il Torneo. Tale lista va presentata il giorno **mercoledì 1 Agosto 2018 (in occasione dei sorteggi)**, completa di nome, cognome, data e luogo di nascita, indirizzo completo (via, civico, CAP) di ogni giocatore. Questi dati sono **necessari** a fini assicurativi in quanto andranno trasmessi all'AICS per l'emissione della tessera assicurativa.
- c) Qualora la lista comprendesse un numero di giocatori inferiore a 16, ne è consentita l'integrazione fino all'ultima partita di qualificazione (**domenica 12 Agosto 2018**), con l'aggiunta di nominativi di giocatori alla lista fino al completamento.
- d) L'integrazione della lista deve essere effettuata in osservanza delle disposizioni contenute nell'art.2) del presente Regolamento.
- e) Il Responsabile deve consegnare prima dell'inizio della partita le dichiarazioni di Responsabilità debitamente compilate e sottoscritte.

6) SORTEGGIO. COMPOSIZIONE DEI GIRONI. Modalità.

- a) Il sorteggio verrà effettuato **mercoledì 1 Agosto 2018 alle ore 21.00 presso le Scuole di Farra di Mel.**
- b) In base al numero di squadre iscritte verrà stabilito il numero dei gironi, cercando di garantire la migliore formula possibile.
- c) **TESTE DI SERIE:**
 - vengono stabilite in base al numero di gironi. (esempio di casistica più probabile: 4 gironi - 8 teste di serie, 3 gironi - 6 teste di serie).
 - Nel caso fossero 16 squadre, quindi 4 gironi da 4, verranno assegnate solo 4 teste di serie.
 - Si dividono in "prime teste di serie" e "seconde teste di serie" scorrendo la classifica generale dell'edizione precedente e verranno assegnate a gironi diversi. I gironi e il posto nel girone verranno sorteggiati.
 - Nel caso di divisione in 3 gironi, non disputando la finale per il 3°/4° posto, sarà individuata come 3a "prima testa di serie" la squadra perdente in semifinale contro la vincitrice del torneo dell'edizione precedente.
 - Se una o più squadre classificatesi ai primi posti dell'edizione precedente non fossero iscritte alla attuale edizione, si provvederà a scorrere la classifica finale dell'anno precedente fino ad individuare le teste di serie mancanti.
 - Nell'impossibilità di definire in tale modo le teste di serie, si procederà con un sorteggio.
- d) Le squadre rimanenti saranno sorteggiate ed assegnate ai gironi e posti "per completamento".

7) SVOLGIMENTO DEL TORNEO. Campo di gara - Punteggi - Passaggi a turni successivi.

- a) Tutte le partite si disputano sul Campo Sportivo del "PIAN DEL TORO" di Farra di Mel, nei giorni 4-5-11-12-15 Agosto 2018.
- b) Il Torneo ha luogo anche con tempo incerto, e potrà essere interrotto solo a giudizio del Direttore di gara e degli Organizzatori. In caso di partite sospese o rinviate l'organizzazione si riserverà di valutare la situazione e decidere, per garantire lo svolgimento del torneo nella maniera migliore possibile.
- c) La durata delle partite nella fase di qualificazione è determinata in occasione del sorteggio e della stesura del calendario.
- d) Sono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio, 0 punti in caso di sconfitta.
- e) Al termine dei gironi di qualificazione, le squadre qualificate, nella modalità da definire in base al numero di gironi, andranno a comporre 2 gironi Finali di 4 squadre. (ES: 4 gironi di qualificazione – prime due classificate per girone, 3 gironi di qualificazione – prime due classificate + 2 migliori terze)

Il tabellone degli accoppiamenti dei due gironi finali sarà reso noto una volta compilato il calendario.

f) Le prime due squadre classificate di ogni girone finale passano alle semifinali che sono così composte:

- semifinale 1: 1°girone 1 VS 2°girone 2

- semifinale 2: 1°girone 2 VS 2° girone 1.

Le semifinali hanno durata 12 minuti per tempo con intervallo di 5 minuti fra un tempo e l'altro.

In caso di parità saranno calciati 5 tiri di rigore, alternativamente dalle due squadre, da cinque diversi calciatori.

In caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza, con i restanti giocatori della rosa utilizzabili, fino a quando una squadra avrà realizzato una rete più dell'altra a parità di tiri.

Dovesse persistere la parità, esauriti i calciatori utilizzabili, si riprenderà la serie di tiri di rigore, sempre alternativamente seguendo stesso ordine della serie precedente.

La squadra che termina una gara con un numero di calciatori utilizzabili maggiore rispetto alla squadra avversaria è tenuta a ridurlo uguagliando il numero di quest'ultima, seguendo le regole FIGC.

g) sono ammesse a disputare la finale 1°/2° posto le vincenti delle due semifinali; le perdenti saranno entrambe considerate 3° qualificate.

8) FINALE Modalità.

a) La finale per il 1° e 2° posto ha la durata di 20 minuti per tempo, con un intervallo di 5 minuti fra il primo e il secondo tempo.

b) In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari, si disputano due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno con un breve intervallo fra i due periodi.

c) A parità persistente, viene calciata una serie di 5 rigori con le stesse modalità delle semifinali.

9) CASI DI PARITÀ.

a) Nel caso in cui due o più squadre terminassero a pari punti nei Gironi (di Qualificazione e Finali), si procede alla compilazione di una graduatoria (c.d. "classifica avulsa") fra le squadre interessate, tenendo conto dell'ordine:

- 1) dei punti conseguiti negli incontri diretti;
- 2) a parità di punti, della differenza tra le reti segnate e quelle subite negli stessi incontri;
- 3) del maggior numero di vittorie negli incontri stessi;
- 4) del maggior numero di reti fatte negli incontri stessi;
- 5) se persiste la parità, della differenza fra reti segnate e subite nell'intero Girone;
- 6) il maggior numero di vittorie nell'intero Girone;
- 7) del maggior numero di reti segnate nell'intero Girone;
- 8) Sorteggio.

10) PROCEDURA DI INIZIO GARA. Documenti - Appello - Giocatori in campo - Maglie - Dirigenti e Accompagnatori.

a) Ogni giocatore deve essere munito di un valido documento di riconoscimento con foto, da esibire prima di ogni partita o quando gli Organizzatori lo ritengano opportuno.

b) Per la prima partita disputata, ogni squadra, deve presentarsi al controllo con 20 minuti di anticipo sull'orario stabilito, per l'appello, la trascrizione dei numeri di maglia sul referto di gara ed espletare le formalità riguardanti la compilazione della dichiarazione di Responsabilità, in caso di ritardata presentazione verrà osservato quanto citato al punto 12 a). Per i successivi incontri sarà il responsabile che compilerà e consegnerà alla Giuria con 20 minuti di anticipo sull'orario stabilito, la lista dei giocatori, con il rispettivo numero di maglia, e degli accompagnatori, per i nuovi giocatori vale quanto riportato nell'art. 5 del presente Regolamento.

c) Ogni squadra può far scendere in campo da un minimo di 4 ad un massimo di 7 giocatori.

d) Ogni giocatore, per poter scendere in campo, deve compilare la Dichiarazione di Responsabilità e deve essere assicurato tramite polizza AICS (punto 5).

- e) In caso di maglie uguali o di colore simile, la squadra che da calendario gioca "in casa" ha diritto a indossare la propria maglia; l'altra squadra dovrà provvedere a cambiare tenuta o a indossare le apposite casacche messe a disposizione dagli Organizzatori.
- f) Oltre ai giocatori, possono sedere in panchina fino ad un massimo di tre persone aventi diverse funzioni (allenatore, accompagnatore, medico, ...) i cui nominativi dovranno essere segnalati all'Organizzazione sull'apposito modulo che verrà consegnato prima dell'inizio della gara.
- g) Le predette persone sono soggette alle sanzioni previste per i singoli giocatori (Art. 13 del presente Regolamento).
- h) Le partite saranno dirette da un arbitro dell'AICS e da due guardalinee **forniti rispettivamente nel numero di uno da ciascuna squadra sfidante.**

11) SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI DURANTE LA GARA.

- a) Tutti i componenti di una squadra possono essere sostituiti nell' arco della gara per un numero illimitato di volte, senza interrompere il gioco e senza l'autorizzazione dell'arbitro.
- b) Tutte le riserve devono sedere sulla propria panchina, dalla quale non potranno alzarsi per il cambio se prima non saranno raggiunti dal giocatore (o giocatori) uscente.
- c) **Le sostituzioni durante il gioco, devono avvenire solo ed esclusivamente nella zona antistante il palco della giuria,** sono gestite dalle squadre, viene effettuato in pratica un cambio tipo STAFFETTA tra il giocatore uscente e il giocatore entrante, sotto il controllo di un Commissario di Campo, il quale potrà intervenire per far applicare correttamente la norma.
- d) La sostituzione del PORTIERE può avvenire secondo le modalità previste dal precedente punto; è opportuno che tale sostituzione, per evidenti motivi, avvenga a gioco fermo.
- e) Il portiere subentrato deve indossare una maglia che lo possa far distinguere sia dai compagni sia dagli avversari.

12) PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI. Squadre.

- a) RITARDATA PRESENTAZIONE IN CAMPO O AL PRIMO APPELLO - La squadra che si presenta in campo o al primo appello con un ritardo superiore ai 10 minuti sull' orario di inizio della gara, avrà partita persa per 3 a 0.
- b) Qualora una squadra, a seguito di espulsione di propri giocatori, non possa disporre di almeno 4 giocatori in campo, la partita viene sospesa e la squadra dichiarata perdente con il punteggio acquisito al momento della sospensione, purché sfavorevole e con differenza reti di almeno -3. In caso contrario è dichiarata perdente per 0 - 3. Il punteggio viene considerato per la compilazione delle classifiche.
- c) La squadra avversaria viene dichiarata vincente con diritto a conservare il punteggio acquisito al momento della sospensione, purché favorevole e con differenza reti di almeno +3. In caso contrario viene dichiarata vincente per 3 - 0. Il punteggio viene considerato per la compilazione delle classifiche.
- d) Le reti realizzate concorrono alla formazione della classifica dei marcatori.
- e) Qualora una squadra, a seguito di infortuni occorsi ai propri giocatori, non possa disporre di almeno 4 giocatori in campo, viene dichiarata perdente e la partita sospesa. Viene applicato quanto previsto dai precedenti punti c) e d).
- f) MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO - Qualora una squadra, non si presenti ad una partita, o si presenti con un numero di giocatori inferiore a 4, la squadra verrà dichiarata perdente 3 a 0 a tavolino.
- g) RITIRO DURANTE LA GARA - Qualora una squadra si ritiri a gara in corso incorre nella sanzione previste al precedente punto f).
- h) RITIRO DAL TORNEO: in caso di ritiro di una squadra dal torneo, tutte le partite eventualmente disputate dalla stessa nel girone di appartenenza, saranno annullate, non conteggiate per il calcolo delle classifiche finali e per le ammonizioni o eventuali squalifiche ancora da scontare.
- i) Nel caso che una squadra che presenti in campo un giocatore squalificato (vedi punto 13), verrà sanzionata con la sconfitta 3 a 0 a tavolino per la partita in questione.

- j) Nel caso che una squadra che presenti in campo un giocatore non regolarmente iscritto al torneo, verrà sanzionata con la sconfitta 3 a 0 a tavolino per la partita in questione.

13) PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI. Singoli giocatori.

Ammonizioni ed espulsioni:

- a) L'ammonizione è cumulativa. Se un giocatore rimedia due ammonizioni durante la stessa partita scatterà automaticamente l'espulsione. L'espulsione prevede l'allontanamento dal campo di gioco e la squalifica automatica per il turno successivo.
- b) Un giocatore che, durante i gironi eliminatori o finali, rimedi tre ammonizioni dovrà scontare un turno di squalifica.
- c) Al termine dei gironi eliminatori e finali tutte le ammonizioni verranno azzerate tranne in caso di squalifica.
- d) Un giocatore che debba scontare una squalifica (somma di tre ammonizioni o espulsione) al termine dell'ultima partita dei gironi eliminatori la sconterà nella prima partita dei gironi finali del 15 di Agosto.
- e) Un giocatore che debba scontare una squalifica (somma di tre ammonizioni o espulsione) al termine dell'ultima partita dei gironi finali la sconterà nella semifinale del 15 di Agosto.
- f) In caso di comportamento gravemente scorretto o di recidiva, la Commissione Disciplinare stabilirà l'entità della squalifica.

14) RECLAMI.

- a) Gli eventuali reclami vanno presentati prima dell'inizio della partita successiva dello stesso Girone accompagnati da € 25,00, restituibili se il reclamo sarà accolto.
- b) **NON SI ACCOLGONO** reclami aventi come oggetto **PRESUNTI ERRORI TECNICI DELL'ARBITRO**, in quanto si considera il suo operato **INAPPELLABILE**.
- c) Si accettano reclami per eventuali posizioni irregolari dei giocatori (sostituzione di persona, indicazione di dati anagrafici non corrispondenti al vero, ecc.).

15) REGOLAMENTO. Disposizioni particolari - Modifiche.

- a) Per quanto non contemplato nel presente Regolamento valgono, per la parte tecnica, le norme FIGC.
- b) Nel Torneo trovano applicazione le seguenti norme:
 - 1) Non viene considerato il fuorigioco;**
 - 2) La rimessa diretta da fondo campo equivale a calcio indiretto;**
 - 3) La barriera dei calci piazzati dovrà essere posta a sette metri.**
- c) Modifiche al presente Regolamento sono apportabili, da parte degli Organizzatori, in qualsiasi momento per un buon andamento del Torneo.
- d) L'Organizzazione si impegna a darne tempestiva comunicazione agli interessati mediante i mezzi ritenuti più idonei.
- e) Copia dei comunicati verrà in ogni caso esposta negli appositi spazi presso il campo di gioco.

16) CLASSIFICHE. Squadre - Marcatori - Miglior difesa.

CLASSIFICA FINALE

- a) Le posizioni dal 1° al 4° posto sono definite dalle apposite partite di finale.
- b) Le posizioni dal 5° all' 8° posto sono definite tenendo conto dei punti ottenuti nel girone finale.
- c) A parità di media punti si procede come previsto dall'art. 9) Casi di parità.
- d) Analogamente si procede per l'attribuzione delle posizioni restanti, ovviamente tenendo conto del punteggio ottenuto nel Girone di Qualificazione.

CLASSIFICA CANNONIERI

Sarà CAPOCANNONIERE il giocatore che avrà segnato il maggior numero di reti durante tutto il torneo escluso semifinali e finale.

MIGLIOR DIFESA

Fra le otto partecipanti ai Gironi Finali, è la difesa della squadra che avrà la media goal subiti più bassa, semifinali e finale escluse, in caso di parità si considerano i goal subiti nel girone eliminatorio.

MIGLIOR ATTACCO

Fra le otto partecipanti ai Gironi Finali, è l'attacco della squadra che avrà la media goal fatti più alta, semifinali e finale escluse, in caso di parità si considerano i goal fatti nel girone eliminatorio.

MIGLIOR PORTIERE, MIGLIOR DIFENSORE e MIGLIOR GIOCATORE DELLA FASE FINALE e ALTRI PREMI PARTICOLARI.

Saranno valutati a discrezione e con modalità scelte dall'Organizzazione.

17) RESPONSABILITÀ.

a) Con la firma apposta sulla Dichiarazione di Responsabilità, da allegare alla documentazione inerente l'iscrizione, il Responsabile e i giocatori di ogni singola squadra esonerano il C.R.A.L. FARRESE di Farra di Mel da ogni responsabilità in caso di incidenti subiti o provocati prima, durante e dopo la manifestazione.

18) CONTROLLO MEDICO.

a) Ogni atleta deve essere in possesso di regolare visita medica per l'anno in corso al fine di verificare l'idoneità fisica (Decreto Balduzzi); in mancanza della relativa certificazione medica il giocatore è il solo responsabile della propria incolumità.

19) TRATTAMENTO DATI PERSONALI.

Ricevuta l'informativa sull'utilizzazione dei miei dati personali ai sensi dell'art. 13 del decreto legislativo numero 196 del 30 giugno 2003, recante il nuovo "Codice in materia di protezione dei dati personali", consento al loro trattamento nella misura necessaria per il perseguimento degli scopi statuari.

Ai sensi dell'art. 13 del decreto legislativo n. 196/2003, recante disposizioni sul nuovo "Codice in materia di protezione dei dati personali" si informa che i dati da Lei forniti formeranno oggetto di trattamento nel rispetto della normativa sopra richiamata e degli obblighi di riservatezza.

Tali dati verranno trattati per finalità istituzionali, quindi strettamente connesse e strumentali all'attività statutaria. Il trattamento dei dati avverrà mediante utilizzo di supporto telematico o cartaceo idonei a garantire la sicurezza e la riservatezza. In relazione ai predetti trattamenti Lei potrà esercitare i diritti di cui all'art. 7 del D.lgs. n. 196/2003 (cancellazione, modifica, opposizione al trattamento).

GLI ORGANIZZATORI

PUR GARANTENDO IL MASSIMO IMPEGNO AFFINCHÉ TUTTO FUNZIONI
REGOLARMENTE, CHIEDONO ALLE SQUADRE E AI LORO RESPONSABILI LA
MASSIMA COLLABORAZIONE, PERCHÉ IL LAVORO SIA PIÙ FACILE
E LA MANIFESTAZIONE RISULTI PIÙ PIACEVOLE PER I PARTECIPANTI

GRAZIE

A TUTTI, ATLETI ED OSPITI, BUON DIVERTIMENTO.